

实例 43 鼠标下盖造型

本例建立如图 43-1 所示的零件模型。51 自学网版权所有 51 自学网网址 www.51zixue.net 作者：周四新



图 43-1

该模型是在鼠标上盖的基础上重新定义修改而成。通过构建一个模型，实现两个相互配合零件的创建，是非常实用的建模技巧。

步骤 1 打开练习文件

- (1) 单击菜单【文件】 【打开】命令。
- (2) 打开配书光盘中的模型文件“exe42.prt”，如图 43-2 所示。

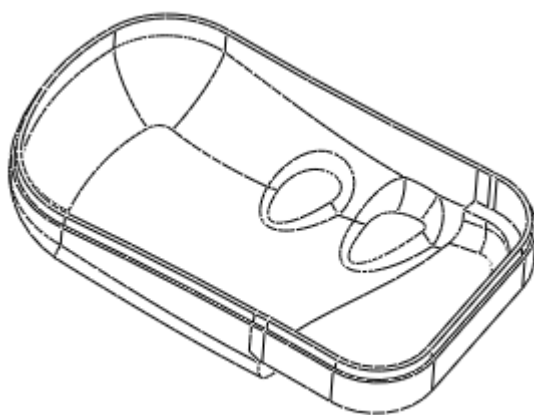


图 43-2

步骤 2 重新定义实体化特征

- (1) 在模型树中，右击实体化特征“切剪标识 1532”，单击右键菜单中的【编辑定义】选项，如图 43-3 所示。

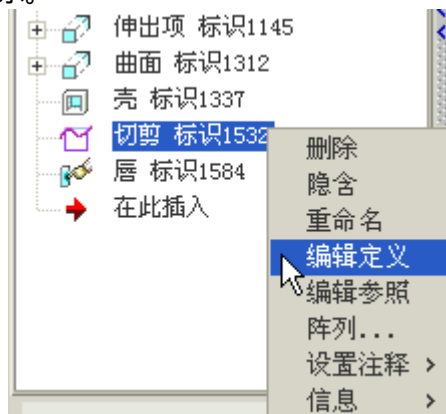


图 43-3



- (2) 在打开的实体化特征操控板中, 单击  改变材料移除方向。
- (3) 单击  按钮, 完成实体化特征重定义, 结果如图 43-4 所示。



图 43-4

步骤 3 重新定义唇特征

- (1) 在模型树中, 右击唇特征“唇标识 1584”, 单击右键菜单中的【编辑】选项, 如图 43-5 所示。

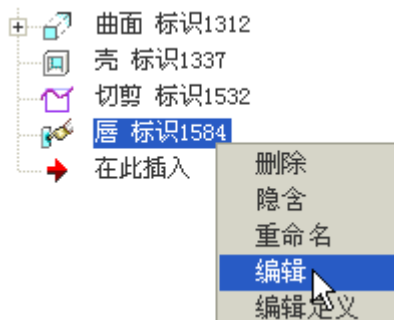


图 43-5


- (2) 模型中显示唇特征的尺寸, 将尺寸“2”修改为“-2”, 然后单击工具栏中的 , 重新生成模型, 结果如图 43-6 所示。



图 43-6

步骤 4 建立圆角

- (1) 单击  按钮 (或单击菜单【插入】 【倒圆角】命令), 打开圆角特征操控板。

- (2) 按下 CTRL 键，依次选择模型底面的外缘边线，建立半径为 2 的圆角，如图 43-7 所示。

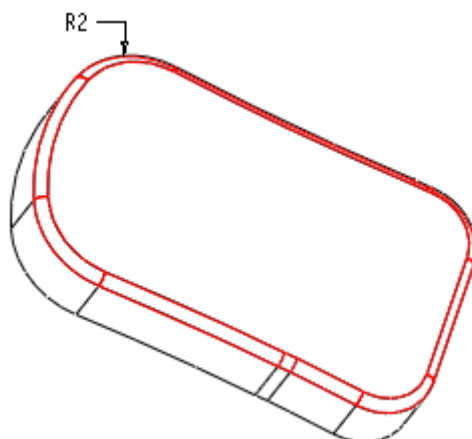


图 43-7

步骤 5 保存文件

单击菜单【文件】 【保存】命令，保存当前模型文件，然后关闭当前工作窗口。